Projeto individual – “ChessBit”

**Contexto:**

A origem do xadrez possui divergências e é bem controversa. Não existem evidências concretas que tenha existido um jogo próximo ao que temos atualmente antes do Século VI. Já foram encontradas peças semelhantes em regiões da Rússia, China, Índia, Países da Ásia Central e Paquistão de jogos de períodos anteriores e que lembram as peças de xadrez, mas que provavelmente utilizavam dados ou tabuleiros de mais de 100 casas.

O jogo e as regras do xadrez foram se consolidando a partir do Século XV, entretanto ainda existiam divergências dependendo da região em que se jogava e nem todas as regras que surgiam eram populares e bem aceitas pela população no geral. As regras não eram padronizadas e regidas até o surgimento da *Fédération Internationale des Échecs* (FIDE), a organização internacional de xadrez, em 1924.

O jogo se joga com um tabuleiro 8 linhas por 8 colunas, totalizando 64 casas, sendo elas 32 pretas e 32 brancas. Cada jogador possui 8 peões, dois cavalos, dois bispos, duas torres, uma dama e um rei. Todas as peças iniciam em uma mesma disposição e, por convenção, o jogador com as peças brancas faz o primeiro movimento. O objetivo do xadrez é encurralar o rei de maneira que ele contemple 3 requisitos: O Rei adversário não pode ter casas de escape, nenhuma outra peça pode cobrir o ataque ao rei e a peça atacante não pode ser capturada pelo rei adversário, caso esses 3 requisitos sejam cumpridos o rei adversário está em Xeque Mate e a partida acaba.

**Objetivo:**

O objetivo deste projeto é a criação de um site informativo sobre conceitos básicos e grandes jogos de xadrez. Espero poder apresentar para novas pessoas esse jogo e fazer com que elas vejam o xadrez com a mesma alegria e excitação que eu enxergo.

**Justificativa:**

O xadrez é um esporte/jogo que se difundiu muito durante a pandemia. Ele ajuda muito no raciocínio lógico, melhora de concentração, foco, e até mesmo memória. Acredito que com este projeto posso apresentar para pessoas leigas ao xadrez como este jogo pode ser fácil de se aprender e fantástico de assistir e acompanhar partidas.

**Escopo:**

* Desenvolver Site Institucional em HTML e CSS
  + Página de grandes partidas
    - Página com ao menos 5 Grandes confrontos de xadrez
  + Página de Regras
    - Texto com efeito “typewriting”
    - Cards com efeitos css de cada peça
  + Página inicial
    - Fazer menu de jogo
    - Música de fundo
    - Som nas opções
  + Página de extras
    - Indicar criadores de conteúdos
    - “Linkar” Botões com seus links de youtube e twitch
  + Adicionar imagens nas páginas de jogadores
  + Quiz para receber respostas de usuários
* Desenvolver script SQL de tabelas e modelagem lógica do site
* Utilizar API NodeJS para validação de formulários em JS
* Desenvolver métrica para os dados coletado
* (Desejável) Integrar biblioteca ChessBoard.JS e Chess.Js no projeto